Настя Цветкова (Тринити) 5

В детстве была выдающимся агентом, дослужилась до звания «герой», получила множество наград от правительств разных миров. Настя лучший стрелок О.С.А.

2 5 4 5 1

Бег = 3	Уклонение = 4
Плавание = 2	Компьютеры = 2
Рукопашный бой = 3	Знание о растениях вселенной = 3
Акробатика = 3	Обаяние = 5
Езда = 2	Понимание людей = 3
Стрельба мет. = 5	Лингва = 3
Стрельба огн. = 5	

Совесть: +3 КК Жадность: -2 КК Трусливость: -2 КК
Честолюбие: -2 КК Любопытство: +1 КК Авторитет: +2 КК

Автомет (5): мощнейший автоматический оглушитель. Число зарядов 100, дальность 100 метров.

Цветик (3): Увеличивает дар и все его умения (Чувствительность, Лингву, Сопротивляемость) на +2.

Бутоны (4): Брошенный, бутон взрывается и заволакивает облаком дыма весь гекс.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Настя Цветкова (Тринити)

илл. Анна Новикова
Перекресток Миров™ 2009

«Лапочка» 5

Это мощнейший компьютер, какой только есть в мирах. Лапочка хранит все информационные технологии, архивы О.С.А., занимается сбором данных по мирам, порталам, разрывам и т.д. Координирует работу всех агентов, выдает задания и получает отчеты, сообщает агентам о произошедшем *импакте*.

6 4

Характер у Лапочки веселый, ехидный, немного капризный, загадочный. Любит, когда ее хвалят (но за дело, а не льстят), и коллекционирует подарки, которые отправляются в Музей О.С.А. Лапочка балуется хакерством, увлекается созданием популярных сайтов (именно она создала систему «Википедия»). Иногда Лапочка болеет вирусами, и в это время ее характер портится.

Все пчелофоны агентов подключены к Лапочке.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

«Лапочка»

илл. Александр Бессарабов
Перекресток Миров™ 2009

Маха 2

Нелюдимая, неразговорчивая и очень суровая женщина трудной судьбы, 50 с чем-то лет.
Убирается в штабе, причем не просто подметает и моет полы, а производит зачистку от различных монстров и паразитов, которые регулярно пробираются в О.С.А.

4 2 3 1 1

Атлетика = 3	Выносливость = 4
Рукопашный бой = 3	Анализ = 2
Бой с оружием (швабра) = 3	Вышивка и вязание = 4

Совесть: +1 КК Жадность: -1 КК Трусливость: -3 КК
Честолюбие: -2 КК Любопытство: - Авторитет: -2 КК

Спецшвабра (3): с функциями поимки и подманивания различных существ-паразитов.

Искусственный глаз (3): просвечивает насквозь любе преграды, кроме специально защищенных от просвечивания.

Искусственное сердце (2): наделяет ее способностью не впадать в шок. Ее очень трудно оглушить или парализовать.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Маха

илл. Юлия Чухно
Перекресток Миров™ 2009

Однорукий 3

Тертый и опытный мутант, пришедший из Атомной пустыни вместе со своим старым псом. Ведает поставками сырья и оборудования для нужд Организации. Выдает агентам гаджеты и прочую экипировку. Учитель легионеров по псионике.

4 2 3 3 2

Атлетика = 3	Компьютеры = 2
Рукопашный бой = 3	Выживание = 4
Выносливость = 3	Техника = 5
Езда (только на технике) = 4	Сопротивление = 3
Стрельба огн. = 3	

Совесть: -2 КК Жадность: +2 КК Трусливость: +1 КК
Честолюбие: -2 КК Любопытство: +3 КК Авторитет: +1 КК

Руключ (3): открывает почти любые замки и запоры, ломает шифры и прочее.

Волосталь (3): залысина и седые волосы с металлическим отливом — это тонкие импланты.

Глушчатка (3): перчатка, которая испускает мощный импульс ЭМИ, глушащий всю электронику.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Однорукий

илл. Анна Новикова
Перекресток Миров™ 2009

Петя (Карлсон) 3

Эгоистичный, хитрый и предприимчивый интриган. Может обмануть почти кого угодно. Находит выход из любой ситуации так, чтобы довольны были все. Ленивый, слегка продажный, но Организацию еще ни разу не подвел. 14 лет.

3 3 4 5 3

Компьютеры = 2
Знание экономики = 3
Анализ = 4
Обаяние = 3
Артистизм = 3
Связи с госструктурами = 3
Связи с милицией = 2
Связи с контрабандистами = 3
Убеждение = 4
Понимание людей = 2
Чувствительность = 2
Лингва = 2

Совесть: -3 КК Жадность: +4 КК Трусливость: +2 КК
Честолюбие: +4 КК Любопытство: +2 КК Авторитет: -3 КК

Банкомаг (3): машина, сортирующая, конвертирующая и хранящая деньги разных миров.

Ключ (5): Любая дверь, отпертая этим ключом, ведет в Убежище О.С.А.

Трансформаска (4): универсальная оболочка, которая позволяет менять облик.

Гросс (2): книга с секретной отчетностью.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Земля Темный мир Макрос

Петя (Карлсон)

илл. Ольга Боман
Перекресток Миров™ 2009

Ахмад Липтонович Рахметов 4

Выдает задания агентам, управляет филиалом О.С.А. в центре города, замаскированным под чайный магазин «Чай – хана». Также он осуществляет проверку всех зарегистрированных пришельцев (они должны раз в месяц отмечаться у него).

3 3 4 4 3

Рукопашный бой = 1
Выносливость = 2
Стрельба мет. = 3
Шпионаж = 4
Медицина = 3
Выживание = 3
Алхимия = 3
Знание лекарственных растений = 5
Анализ = 4
Обаяние = 3
Артистизм = 4
Понимание людей = 3
Медитация = 2

Совесть: +1 КК Жадность: -1 КК Трусливость: -3 КК
Честолюбие: -2 КК Любопытство: - Авторитет: -2 КК

Пси-способности: телекинез, незаметность, тишина, сокрытие мыслей, жар, трансформация материи. Может использовать 3 способности в день.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Земля Зачарованный мир Макрос

Ахмад Липтонович Рахметов

илл. Юлия Чухно
Перекресток Миров™ 2009

Игорек Нелинейкин (Профэссор) 4

В 8 лет попал в нестабильный разрыв, получил большую дозу *хаотического вещества* и стал **очень** умным. Читает лекции в Лекториуме, является почетным членом Академии дорлингов, эльфийского и других ученых сообществ. 11 лет.

1 2 7 3 5

Плавание = 3
Компьютеры = 3
Знание физики и математики = 5
Знание о других мирах = 3
Знание о порталах/разрывах = 4
Техника = 3
Анализ = 3
Чувствительность = 5
Лингва = 4

Совесть: -2 КК Жадность: -4 КК Трусливость: +2 КК
Честолюбие: -4 КК Любопытство: +4 КК Авторитет: -

Рускан (4): ручной сканер высокой точности

Мозго-модулятор (4): позволяет проникать в память любого разумного существа, стирать, менять, добавлять что угодно.

Сквозьстен (3): Позволяет разряжать свое тело и материю и проходить сквозь нее.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Зачарованный мир Макрос

Игорек Нелинейкин (Профэссор)

илл. Юлия Чухно
Перекресток Миров™ 2009

Эндор, Бледный воин 7

Великий воин из Поднебесной. Победил Императора-убийцу, но отказался от трона и едва не погиб. Шеф вылечил его, и Эндор поступил на службу в О.С.А. С большим трудом он научился сдерживать свою ярость и вспышки гнева, т.к. в его родном мире за каждое опрометчивое слово и нарушение этикета жестоко наказывали.
Крайне сдержан и мало с кем общается.

5 6 4 2 3

Атлетика = 4
Бег = 4
Плавание = 2
Рукопашный бой = 6
Бой с оружием = 7
Выносливость = 5
Акробатика = 3
Уклонение = 5
Выживание = 5
Анализ = 3
Сопротивляемость = 6

Совесть: +2 КК Жадность: - Трусливость: -5 КК
Честолюбие: - Любопытство: +2 КК Авторитет: +1 КК

Меч-тень (5): бьет сквозь любую защиту, как-будто ее нет.

Золотая чешуя (3): дает защиту 3. Легкая.

Синий плащ (4): дает +3 от всех ядов, болезней и проклятий. Лечит носителя (регенерация 1 жизнь в 5 ходов).

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Земля Макрос

Эндор, Бледный воин

илл. Анна Новикова
Перекресток Миров™ 2009